**1)** Tal lo visto en el apunte **Doc004-Objetos-Conceptos iniciales** desarrolle la definición de dos clases que contengan:

**Clase 1:**

Nombre

4 atributos

3 métodos

1 método constructor

| Nombre:Mouse | | |
| --- | --- | --- |
| Atributos:  Modelo Tamaño  Color  Agarre | Método Constructor:  Mouse() | Métodos:  Cliquear()  Mover()  Direccionar() |
|

**Clase 2:**

Nombre

5 atributos

2 métodos

1 método constructor

| Nombre: Caja\_De\_Auricular | | |
| --- | --- | --- |
| Atributos:  Peso  Tamaño  Color  Material  Entradas | Método Constructor:  Caja\_de\_Auricular() | Métodos:  Abrir()  Cerrar() |

No debe ser la misma clase desarrollada en el documento de referencia.

**2)** Basándose en lo realizado en el ejercicio anterior, realice la definición de una clase que represente a un reloj, (es decir el objeto será un reloj). Debe agregar los atributos y métodos que usted considere.

| Nombre:Reloj | | |
| --- | --- | --- |
| Atributos:  Modelo  Marca  Peso  Material | Método Constructor:  Reloj() | Métodos:  Pulsar()  Ver\_Hora() |

**Condiciones de la tarea:**

* Individual
* Fecha de entrega: 22/04/2022